## 3.1 Categoría A: GENERAL

*3.1.1 Criterio A.1: Plataforma*

*Nombre del criterio: Plataformas*

*Descripción: Actualmente los programas de diseño y modelado 3D podemos encontrarnos para las diferentes plataformas, los más populares; Windows, Linux y Mac OS X y otras menos populares como Solaris, FreeBSD e IRIX.*

*Tipo de valor: Texto libre.*

*3.1.2 Criterio A.1: Precio*

*Nombre del criterio: Precio por usuario.*

*Descripción: los precios de los software rondan entre los 5.000€ hasta ser totalmente gratuitos.*

*Tipo de valor: Numérico*

*3.1.3 Criterio A.1: Idioma*

*Nombre del criterio: Idioma.*

*Descripción: Los diferentes idiomas que nos podemos encontrar suelen ser inglés, francés, español y japonés, siendo el inglés y el japonés los más utilizados en estos programas de modelado*

*Tipo de valor: Texto Libre*

*3.1.4 Criterio A.1: Documentación*

*Nombre del criterio: Documentación.*

*Descripción: Indica el número máximo de proyectos de modelado que deja tener abiertos la herramienta de forma simultánea.*

*Tipo de valor: Numérico.*

*3.1.5 Criterio A.1: Interfaz*

*Nombre del criterio: Proyectos simultáneos.*

*Descripción: Indica el número máximo de proyectos de modelado que deja tener abiertos la herramienta de forma simultánea.*

*Tipo de valor: Numérico.*

## 3.2 Categoría B: EXTENSIONES IMPORT / EXPORT

### 3.2.1 Criterio B.1: 3DS

### 3.2.2 Criterio B.2: OBJ

### 3.2.3 Criterio B.3: STL

### 3.2.4 Criterio B.4: X3D

### 3.2.5 Criterio B.5: FBX